Création du projet Angular avec Angular Material

> Angular v16 - `^16.2.0`
> Angular Material v16 - `^16.2.5`

Projet Angular

La création du projet se fait en une seule ligne de commande :

```
ng new project-name --routing --skip-git --strict --style=scss
```

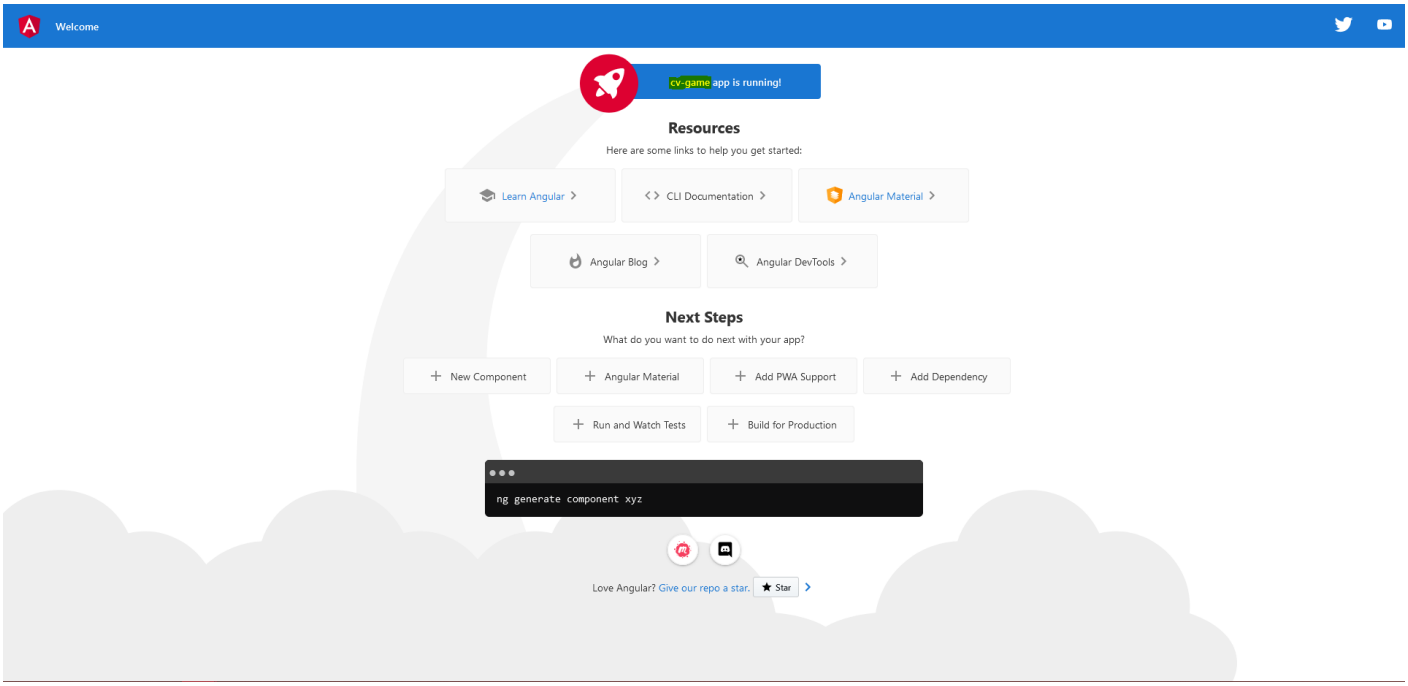
Cette ligne va créer tous les fichiers de base d'un projet Angular dans le dossier `project-name`. A partir de maintenant, tout sera fait en étant dans le dossier du projet : `project-name`.

> S'il faut créer le projet dans le dossier courant et pas dans un sous-dossier, il faut ajouter cet argument à la commande : `--directory=./`

Pour tester que tout c'est bien passé, il suffit de lancer la commande suivante puis d'ouvrir un navigateur et de taper : `localhost:4200`.

```
npm start
```

Si le résultat est celui-ci, alors l'installation basique d'Angular à fonctionné :



Ajouter Angular Material

Maintenant que le projet Angular existe, on va pouvoir ajouter Angular Material dans le projet.

Angular Material ajoute de nombreux composants pré-fabriqués pour Angular.

Toujours dans un terminal ouvert depuis le dossier du projet, la ligne suivante :

- Installe Angular Material
- Permet de choisir un thème (testables directement sur le site d'Angular Material)
- Permet d'appliquer le style `typographie` à tous le projet.
- Permet d'inclure ou non et d'activer ou non le module d'animations d'Angular

```
ng add @angular/material
```

Une fois cela fait, c'est terminé. Angular Material est maintenant utilisable dans le projet.

Revision #10
Created 23 September 2023 17:25:53 by DarkMat
Updated 4 May 2024 08:35:52 by DarkMat