

Routes

- /connect
 - POST : Tente de connecter un user avec son mail/mdp et retourne un token JWT
- /users/token
 - GET : Récupère les informations du user connecté
 - nom, prénom, mail, id, sports
 - Si padel : parties, niveau, prix restant à payer
- /users
 - GET : Récupère la liste de tous les utilisateurs avec des informations limitées, peut être filtré avec des query params
 - name : nom ou partie du nom du joueur
 - level : filtre sur ce niveau
 - minlevel : affiche tous les joueurs avec au moins le niveau demandé
 - maxlevel : affiche tous les joueurs avec au plus le niveau demandé
 - sports : affiche tous les joueurs inscrits à un des sports
 - /:id
 - GET : Récupère toutes les informations publiques d'un utilisateur
- /padel
 - /subscribe
 - POST : Ajoute le padel comme sport pour le user connecté
 - /games
 - GET : Récupère la liste des parties, peut être filtré avec des query params
 - user (id) : filtre les parties auxquelles l'utilisateur spécifié a participé
 - ended (true/false) : filtre les parties terminées ou non terminées (en attente de joueurs, sans score, etc)
 - Parties terminées : score, V/D
 - Parties non terminées
 - Demandes : en attente de joueurs
 - En cours : Tous les joueurs mais pas de score
 - POST: Créé une nouvelle partie
 - double/simple
 - date et heure
 - id joueur 1
 - sélection par défaut du joueur connecté
 - utilisation de mat-autocomplete pour renseigner les joueurs (liste des utilisateurs inscrits au padel)
 - id joueur 2
 - si double
 - id joueur 3
 - id joueur 4
 - /:id
 - GET : Récupère toutes les informations d'une partie

- PUT :
 - Changement de la date ou de l'heure
 - Ajout, modification ou suppression d'un joueur
 - Fin de partie
 - Changement de la date et/ou de l'heure
 - Changement des joueurs
 - Loisir ou Match
 - Victoire, Défaite ou Match Nul pour chaque joueurs de la partie
 - Score de la partie (nombre de sets, score de chaque sets)
- /admin
 - /users
 - GET : Liste des utilisateurs étant inscrit au padel, peut être filtré avec des query params
 - Affiche pour chaque utilisateur le nombre de parties multiplié par le prix d'un ticket moins le montant déjà payé
 - /:id/montant
 - PUT : Ajoute ce montant à ce qui a été payé par l'utilisateur id
 - /tickets
 - GET : Récupère la quantité de tickets disponibles
 - /add
 - POST : Ajoute un nombre de tickets au total disponible
 - /set
 - POST : Ajuste le nombre de tickets disponibles

Revision #4

Created 19 June 2025 08:25:51 by DarkMat

Updated 21 June 2025 20:38:43 by DarkMat